

Масленичные заигрыши

Меткий стрелок.

Кто метким глазом славится,
Настал ваш звездный час!
Что из призов приглянется —
Взять сможете сейчас.
Вы меткостью блесните —
Снежком в свой приз метните
И, если попадете,
Себе его возьмете.

Лягушка-путешественница.

Две тройки сильных игроков
Мы просим к нам сюда!
Мы состязание начнем!
Спешите, господа!
Двое с быстрыми ногами
Превратятся в уток,
Третий — с сильными руками —
Лягушонком будет.
Кто быстрее маршрут пройдет,
Тот подарки заберет.

Сражение на бревне.

Кто любит махать кулаками,
Следующий конкурс для вас.
Но сейчас надо драться мешками
И при этом с бревна не упасть.
А кто соперника собьет,
Тот и приз себе возьмет.

Перетягивание саней.

Конкурс начинаем новый -
Шумный и такой веселый!
Двое санок крепко свяжем,
Ребятишек пригласим,
Чтобы сели покататься,
Позовем и двух мужчин.
Кто санки за свою черту затанет,
Призером в ту секунду станет.

Катание на тазах.

Вы такого развлечения
Не видали никогда.
Покатайте-ка друг друга
Вы не в санках, а в тазах!

Хоровод.

Становитесь-ка в кружок,
Поглядите на платок.
Кому он в руки попадет,
Тот с ним в круг плясать пойдет.
В круг попал, поплясал,
Платок другому передал.

Попроси прощения - выпей чарку.

Все просят прощения сегодня, друзья!
Кто хочет покаяться — просим сюда!
На весь белый свет в микрофон объявите,
Кого обижали, простить попросите.
За смелость, за добрые ваши слова
Сто грамм поднесем, чтоб согрелась душа.

Метание блинов

Блины — это напиленные деревянные круги толщиной 3-4 см. Побеждает тот, кто метнет свой «блин» дальше. Используя эти круги, можно организовать «переход через болото»: игроки получают по два «блина» и проходят определенную дистанцию, наступая только на них.

Сковорода

Играющие делятся на две команды, соперники встают через одного в круг и берутся за руки. Все бегут по кругу, пока не услышат команду «Сажай!» Бегущие останавливаются и начинают тянуть соседей-противников в центр круга — на сковороду, при этом стараясь не попасть туда сами. Команда, чьих игроков оказалось на сковороде больше, теряет одно очко. По команде «Поддай огоньку!» бег продолжается.

Скоморошьи зазывалки на игры

Снеговик

На планшете из ДСП нарисован снеговик, его рот прорезан насквозь. Задача — попасть в отверстие снежком.

Подходи, народ честной, да разинув рот
не стой!

Кинь в снеговика скорее снежный
колобок простой.

Тот, кто сразу попадет, приз реальный
обретет:

Разноцветный, яркий фантик —
не дырявый, не пустой.

Кто на празднике замерз и теребит
красный нос,

Подходи сюда скорее, мы решим этот
вопрос!

Снеговик наш хоть куда, ест в любые
холода

Снег, сосульки, льды, снежинки —
не болеет никогда!

Бой мешками

На подставки устанавливается толстое бревно, на которое садятся два бойца. Соперники пытаются сбить друг друга с бревна мешками, набитыми соломой или тряпками.

Эй, народ, кто посильней,
К нам спешి сюда скорей!
Конкурс мы сейчас проводим
Для российских силачей.
Нужно взять мешок тяжелый
И ударить что есть мочи,
Чтоб упал противник тут же,
Но ударился не очень.

Бег с ухватами

Соперники бегут наперегонки с ухватами, которыми удерживаются чугунки. Побеждает тот, кто первым добежит до финиша, не уронив чугунок.

Эй, народ, не зевай, лучше к нам
подбегай!

Бег с ухватом — вот потеха! Обгоняй,
не засыпай!

Веселее же, народ! Выньте рожи
из бород!
Больше в Масленицу смеха —
урожайным будет год!
К нам на конкурс поспеши да людей
рассмеши!
Развеселая утеха, веселимся от души!

Зимняя рыбалка

В обруче лежат пластмассовые рыбки разных размеров с просверленными в хвостах дырками. От двух до пяти игроков ловят рыбок на удочку с крючком. Побеждает тот, у кого самый богатый «улов».

Кто мороза не боится,
Любит очень веселиться,
Подходи скорее к нам!
Слава знатным рыбакам!
И большая, и мала
Рыбка к вам плывет сама.
По воде хвостом стучит
И поймать себя велит.
Перетягивание каната
Подходи, народ честной!
Позабавимся с тобой!
Все беремся за канат —
Померить силу каждый рад.

Игры к Масленице

Конкурс силачей

Силачи!
Состязанье для тех,
В ком сила играет для зимних потех.
В ком кровь молодая в морозы не стынет,
Кто гирию подальше, подальше закинет.
Бросать можно слева,
Бросать можно справа.
Кому по плечу богатырская слава?
Поклонись-ка гире -
Плечи будут шире.
(Кто дальше закинет гирию, кто большее количество раз поднимет гирию.)

Поединок на бревне!

Поединок на бревне

Ну-ка, ловкие, ко мне -

Кто не будет побежден,

Будет нами награжден!

Тот, кто черта не боится,

Подходи к бревну побиться!

(На площадке устанавливают бум - в метре от земли, на него садятся двое лицом друг к другу, в руках у них мешки, набитые соломой, задача каждого - сбить противника с бревна.)

Бег на трех ногах

А теперь, друзья, начнем

Состязанье - бег вдвоем.

Парам свяжем ловко ноги,

Да и пустим по дороге!

Первым кто к черте придет,

Тот подарок и возьмет.

С гор на санках

"Сбей колпак" - проехать на санках с горы и снежком попасть в мишень.

"Прокатись под воротами" - проехать на санках под воротами.

Снежная дуэль

Начинаем снежную дуэль.

Кто поразит снежками цель?

Тот будет главный победитель.

Кто хочет первым? Выходите.

Закон игры у нас таков -

По десять сделайте снежков,

Теперь вы будете бросать,

А мы внимательно считать.

Перетягивание каната

Внимание! Внимание!

Начинаем командное состязание.

Тот, кто силушкой богат,

Перетянет наш канат.

До чего ж сильны ребята,

Не порвали бы канаты!

Обжоры

Коль работаешь до поту,

Так и поешь в охоту.

Кто блины любит поесть?

Выходи, забава есть!

(Два игрока получают сковороды с длинными ручками - желательно бутафорские, большого размера, и тканевые блины. Игроки встают спиной друг к другу, пытаются в сковородку поймать блин, брошенный сзади.)

Ты, дружок, не зевай,

В сковородку блин поймай!

Шапья гора

Если точнее - пирамида из шапок. В игре участвует любое количество игроков, в прежние времена играли целыми деревнями. На ровной площадке делают основание пирамиды из трех шапок, затем все по очереди подходят и кладут свои шапки друг на друга - вырастает гора, это продолжается до тех пор, пока она не рухнет. Тот, под чьей шапкой рухнула гора, становится ее «хозяином». Следующий этап игры - раздача шапок, «хозяин» берет шапку и приказывает ее владельцу выполнить какое-либо задание. Если шапок много - берет в руки сразу несколько штук.

Кормильцы

На лавке, скамейке или табуретке рассыпают горох. Рядом ставят миску.

Игрокам необходимо как можно точнее сдвинуть горох с табуретки без помощи рук, стараясь попасть точно в миску. Кому это удалось - победитель.

Ведущий подсчитывает горошины в миске каждого.